

1. Club der Hobbybowler

- Wettbewerb:** Hobbyliga, bestehend aus Dreier – Teams (Damen, Herren oder Mixed)
- Veranstalter/Spielort:** Bowl-Play GmbH, Handelsstraße 4, 04356 Leipzig
- Leitung/Auswertung:** Frank Ohndorf sen., E-Mail: ligaleitung@bowlplay.de - Tel. 0341/524 36 66
- Termin:** **1. Spieltag, Dienstag 28. September 2021**
Der Club spielt alle 2 Wochen, stets am Dienstag. Spielbeginn ist 19:00 Uhr. Die Anzahl der Spieltage richtet sich nach der Anzahl der Teams.
- Spielmodus:** Jedes Team spielt gegen jedes Team, mit Hin- und Rückrunde. Pro Spieltag findet eine Paarung statt, wobei drei Spiele pro Teamspieler absolviert werden. Bei Spielverlegungen muss dem Ligaleiter und dem gegnerischen Team vorher rechtzeitig Bescheid gegeben werden. Fällt ein Spieler aus, wird ein (1) Blindspieler mit 120 Pins/Spiel eingesetzt. **Jeder Spieltag kann vorgespield, allerdings nicht nachgespielt werden!**
- Spielpreis:** 11,60 € pro Spieltag und Person (exkl. Leihschuhe)
- Preise:**
- | | | | |
|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|
| 1. Platz: 180 € | 2. Platz: 165 € | 3. Platz: 150 € | 4. Platz: 140 € |
| 5. Platz: 130 € | 6. Platz: 120 € | 7. Platz: 110 € | 8. Platz: 100 € |
| 9. Platz: 90 € | 10. Platz: 80 € | 11. Platz: 70 € | 12. Platz: 60 € |
- Wertung:** **Gewertet wird nach dem 8 – Punkte – System:**
Pro gewonnenen Durchgang gibt es 2 Punkte plus 2 Punkte für die bessere Gesamtserie. Sollte ein Ghost-Team Gegner sein, wird der Spieltag 4:0 für das spielende Team gewertet. Die Tabellenfolge richtet sich in erster Linie nach Punkten. Bei Punktgleichheit zweier oder mehrerer Teams entscheidet die höhere Gesamtpinzahl, weiter die höchste 3-er Serie und Spiel. Des Weiteren erfolgt eine Einzelwertung getrennt nach Damen und Herren.

Anmeldung (bis zum 31. August 2021):

Teamname:		
Captain	Name, Vorname	Telefonnummer
Spieler 2	Name, Vorname	Telefonnummer
Spieler 3	Name, Vorname	Telefonnummer
Ersatzspieler	Name, Vorname	Telefonnummer

Datum, Unterschrift